

## « Créer des conditions favorables à l'innovation »

**A la pointe de l'innovation, l'armée de Terre lance officiellement le Battle-Lab Terre en janvier 2021. Il a été inauguré le jeudi 7 janvier 2021, en présence de la ministre des armées (MINARM) Florence Parly.**

Depuis toujours, l'armée de Terre ne cesse d'innover afin d'être à la pointe de la technologie et d'être ainsi plus efficace sur le terrain. Ses adversaires actuels ou potentiels utilisent de plus en plus de technologies civiles comme moyens de renseignements ou de destruction. Pour ne pas être en difficulté, l'armée de Terre doit donc innover toujours plus vite. C'est dans cette dynamique de création que naît en 2018 le projet du **Battle-Lab Terre (BLT)**. Cette structure se destine à **créer des liens entre les différents acteurs de l'innovation** : acteurs ministériels, industriels, strat-up, centres de recherches, grandes écoles, universités ...

### **Au cœur d'un pôle innovation**

Véritable organe de **coordination avec le monde civil**, le Battle-Lab Terre n'exclut pas pour autant les innovations en interne. **Son rôle est de faire émerger les idées de la base, les accompagner et les lancer avec l'aide des différents partenaires. Le Battle-Lab Terre** est ainsi un véritable outil pour l'armée de Terre. Grâce à lui, les synergies avec le monde civil se mettent en place tant au niveau local que national. **Depuis l'été 2019**, l'armée de Terre a mis en place **un écosystème complet d'innovation** qui permet de dynamiser ce projet ambitieux. L'inauguration du Battle-Lab Terre est une manifestation directe de l'efficacité de ce système et de cette dynamique. **Au cœur du pôle innovation que développe simultanément l'armée de Terre, il révèle les besoins opérationnels des unités et exploite les opportunités offertes par les technologies civiles.**

### **Satory, un carrefour pour l'innovation**

Le Battle-Lab Terre se concrétise donc et a été inauguré ce 7 janvier 2021 par la ministre des armées. Cet événement sera une occasion pour montrer la capacité de la structure à développer des projets ambitieux avec le tissu industriel et académique régional ou national. Pour illustrer les différents modes d'innovation de l'armée de Terre, des projets concrets seront ainsi exposés à la ministre pendant sa visite. La section exploratoire robotique ainsi que le [système d'information du combat scorpion](#) (SICS) seront présentés. L'inauguration aura lieu à Satory. Cette implantation permet au Battle-Lab Terre un développement optimal des projets par la connexion permanente avec les états-majors à Balard et à Satory mais aussi par la proximité avec un maillage dense d'entreprises et d'instituts aux abords de la ville. Une inauguration importante pour l'armée de Terre, toujours en recherche de l'optimal pour ses soldats, qui n'hésite jamais à innover.

## Interview du colonel Patrick

### **En quoi l'innovation est-elle nécessaire à l'armée de Terre pour garder l'ascendant sur l'adversaire ?**

On n'innove pas parce qu'on aime les gadgets ou parce que c'est tendance. **On innove par nécessité opérationnelle.** Pour nos adversaires actuels et potentiels, l'innovation est une véritable arme. Ils utilisent des équipements civils comme moyens de renseignement ou de destruction. Des technologies produites chez nous se retournent contre nos soldats en opérations. Nous devons innover aussi vite que nos ennemis pour ne pas être en difficulté.

### **L'innovation dans l'armée, c'est innovant ?**

L'innovation est aussi vieille que la guerre ! En permanence, des batailles ont été gagnées parce qu'un des deux adversaires s'est battu différemment, a utilisé un procédé tactique original ou un équipement méconnu. **Ce qui est nouveau, c'est la dimension qu'acquiert aujourd'hui l'innovation.**



### **Comment l'armée de Terre s'est-elle adaptée à cet élan ?**

L'adaptation est en cours. **Il s'agit d'organiser un « écosystème innovation » dans l'armée de Terre,** fédérant et encourageant les initiatives. L'objectif est de mettre en place des « référents innovation » dans toutes les unités. Leur rôle sera d'aider à transformer les nombreuses bonnes idées en projets concrets, en les relayant vers le pôle innovation de l'armée de Terre. Pour animer cet écosystème, un Battle Lab Terre est créé à l'été 2019 à Satory.

### **Quelle ambition porte ce *Battle-Lab* terre ?**

Le *Battle-Lab* Terre créera des liens entre les différents acteurs de l'innovation (acteurs ministériels, industriels, start-up, centres de recherches, grandes écoles, universités...) pour faire émerger les idées, les accompagner et les lancer avec l'aide de ses différents partenaires. **Ceux-ci seront associés au sein d'un pôle innovation de l'armée de Terre, dont le *Battle-Lab* Terre sera le cœur et le catalyseur.** Dès 2019, 15 personnes seront affectées au Battle Lab Terre qui en comptera 30 en 2021.

### **Pouvez-vous nous donner un exemple de projet concret ?**

Le plus gros projet en 2019 est de créer le ***Battle-Lab* Terre** et d'organiser le réseau des référents innovation, en étant sûr qu'on pourra leur donner les moyens de faire aboutir les projets qui le méritent. Mais avant cela, et pour commencer à tester l'une des fonctions que pourra avoir le *Battle-Lab* Terre, **un projet éclairé d'expérimentation de robots de grande taille est lancé.** Un exercice sera organisé afin d'étudier comment ces robots pourraient être utilisés par l'armée de Terre dans un scénario tactique. Cela permettra de mieux connaître ces équipements et les

projets qui existent en matière de robotique terrestre, afin d'avancer dans nos réflexions et dans la définition du besoin.

Dans l'armée de Terre, il existe déjà de nombreux projets en lien avec l'innovation initiés à différents niveaux, y compris nos régiments. L'idée est d'aider les projets en cours et d'en susciter de nouveaux en créant des conditions favorables, en apportant une aide au bon moment. **Notre ambition est de lancer la dynamique** permettant de générer les innovations dont l'armée de Terre a besoin